Drakar och Demoner

ROLLFORMULÄR

Spelare	Spelledare	
Namn		
Ras	Kön	Socialt stånd
Yrke	Svärdshand	Ålder

Utseende

Grundegenskap	Värde
Styrka (STY)	
Fysik (FYS)	
Smidighet (SMI)	
Intelligens (INT)	
Psyke (PSY)	
Karisma (KAR)	
Storlek (STO)	

Särskilda förmågor

Hjältepoäng	

Primära färdigheter	erf	FV
Bluffa (KAR)		
Finna dolda Ting (INT)		
Första hjälpen (INT)		
Gömma sig (INT)		
Hoppa (SMI)		
Klättra (SMI)		
Köpslå (KAR)		
Lyssna (INT)		
L/S modersmål (spec.)		
Rida (SMI)		
Sjunga (KAR)		
Slagsmål (STY)		
Smyga (SMI)		
Spåra (INT)		
Stjäla föremål (SMI)		
Tala modersmål (spec.)		
Upptäcka fara (PSY)		
Värdera (INT)		
Övertala (KAR)		

Yrkesfärdigheter	erf	FV

Språk (INT)	FV	B-FV

Sekund. färdigheter	erf	FV

001-1707

HUVUD (____)
Rustning
Abs

H. ARM (____)
Rustning
Abs

MAGE (____)
Rustning
Abs

H. BEN (____)
Rustning
Abs

BRÖSTKORG (____)
Rustning
Abs

V. ARM (____)
Rustning
Abs

V. BEN (____)
Rustning
Abs

	Normal	Maximal
Skadebonus		
Bärförmåga		
Förflyttning		

Tot. KP

PSY

Vapen/Sköld

Vapen/Sköld	FV	Skada	BV	Längd	Räckv	Erf	Vikt

Besvärjelser

Besvärjelser	erf	S

Pengar

Pengar	gm	sm	km
i börs			
på bank			
Juveler			

Utrustning

Vikt